キャラクター名: 神鳥谷 伊鶴

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー エグザイル	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	妄想	初期侵食率	40 %
出自	兄弟	経験	平凡	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	2			6
感覚	1	0	0			1
精神	1	1	1			3
社会	2	0	0			2

HP	40
行動値	1
(非装備時)	1
戦闘移動	6
全力移動	12

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	6		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レイジングブレード	白兵	6r+2	6	+12		1シーンに1回ダメージロールに+2d10。行動値-4。
		0				
《ウィップエッジ》 伸縮腕+コンセントレイト	白兵	5r+2	6	+12		
《ウィップエッジ》 伸縮腕+コンセントレイト80↑	白兵	5r+2	6	+12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
神鳥谷 伊吹	P 尊敬	N 嫉妬		
クラスメイト	P 友情	N 疎外感		
堀江 祐樹	P 信頼	N 劣等感		
ディミトリ	P 執着	N 憎悪		
白暮	P 慕情	N 隔意		
先生	P 尊敬	N 敵愾心		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリング。これによって行動済みにはならない。							
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	白兵攻撃を視界に変更。判定ダイスを-[3-Lv]個							
命のカーテン	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	<崩れずの群れ>を使用した時、10m離れたキャラクターにカバーリングを行える。							
スプリングシールド	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガードを行う際に宣言。ガード値を+10。1シーンにLv回使用可能。							
コンセントレイト:エグザイル	2	2	オート	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv(下限値7)							
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード前に宣言。ガード値を+[Lv×5]							
異形の刻印	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	HPを+[Lv×5]。侵蝕率基本値が+3。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								