

キャラクター名 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">神崎 蘭子</div>	プレイヤー名 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> </div>
--	---

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	女性
	エンジェルハイロウ			16		
オプション		年齢	16	性別	女性	
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	32	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【セットアップ】		0				
魂の波動が！		0				ミラーコート(3) 侵食3
双翼の独奏歌		0				戦いの予感(2)+ミラーコート(3)+ミライメージ(2) 侵食9
アンコール		0				ミライメージ(3) 侵食4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0
ストレンジフェイス			
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
間使い	P	N	
お茶会部	P	N 劣等感	
二宮飛鳥	P 友情	N 偏愛	
プレアデス星人	P 好奇心	N 不安	
アッコ	P	N	
鷹宮ヒヨリ	P	N	
牌瑠 挽歌	P	N	
最大財産P: 2	残り財産P: 2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-LV(下限値7)							
リフレックス:エンジェルハイロウ	3	2	リアクション	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-LV(下限値7)							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力[LV+2]							
憎悪の炎	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	1点でもHPダメージを負与えた場合対象に憎悪を与える 憎悪の対象は自分							
戦いの予感	2	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	最初のラウンドのみ使用可能 ラウンド間【行動値】+[LV×10] 1シナリオ1回							
ミラーコート	3	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間ドッジダイス+[LV+2]個							
ミラーイメージ	2	4	セット	至近	自身	自動	80%	
効果:	ラウンド間ドッジのクリティカル値-1(下限値6) ラウンド間攻撃力-5 1シナリオLV回							
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果:	組み合わせた判定でドッジを行う							
水晶の眼	3	1	メ/リ	-	-	-	-	
効果:	判定ダイス+LV個							
ブラックアウト	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	前提《ミラーコート》 ドッジの判定を行った直後に使用する 判定の達成値+5する 1回の判定に複数使用可能 1シナリオLV回							
闇の指先	1	7	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果:	対象のクリティカル値+1する 1ラウンド1回 1シナリオLV回							
スターダストレイン	3	6	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果:	対象:シーン(選択)、射程:視界に変更する 攻撃力-[20-LV×5](最大0) 1シナリオ1回							
天使の絵の具	1	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	大気中に映像を投影する							

--	--

