

キャラクター名
案山子 春明

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|------------|-------|------|
| シンドローム | キュマイラ サラマンダー | | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー | 水商売 |
| | オプション | | 年齢 | 25 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 嫌悪 | | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 双子 | 経験 | 敵対組織 | 邂逅 | 貸し | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 35 |
| 肉体 | 5 | 0 | 2 | | | 7 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | 2 | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | 1 |
| 回避 | | 2 | 知覚 | 1 | | 意志 | | 1 | 調達 | | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|------|----|------|----|------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 氷炎の剣 | 白兵 | 7r+2 | 6 | LV+6 | | 命中-2 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|------------|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| 防弾・防塵ジャケット | 6 | 3 | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| 防弾・防塵ジャケット | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 3 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 双子 | P 幸福感 | N 劣等感 | | |
| ファルスハーツ エージェント | P 好奇心 | N 不快感 | | |
| 貸しをつかった相手 | P 誠意 | N 猜疑心 | | |
| 春日恭二 | P 執着 | N 嫌気 | | |
| 十六夜 京介 (いざよい きょうすけ) | P 尊敬 | N 不信感 | | |
| 陽沙 尊 (ひすな みこと) | P 好奇心 | N 無関心 | | |
| 神山 弁天 (かみやま べんてん) | P 親近感 | N 憐憫 | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|------------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:キュマイラ | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: クリティカル値をマイナスLv分する | | | | | | | | |
| ターゲットロック | 1 | 3 | セットアッププロセス | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: そのシーン中あなたが対象に攻撃を行った場合攻撃力+ [Lv×3] する。「対象:範囲」のように、対象以外を攻撃する場合はこの効果は適用しない。 | | | | | | | | |
| 鋼の肉体 | 2 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: HPを [(Lv) D+ [肉体]] 点回復し、現在与えられている暴走以外のバッドステータスすべてを回復させる。 | | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: そのシーンの間、武器を作成し、装備する。 | | | | | | | | |
| 終末の炎 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: [Lv×5]点までの任意の点数のHPを消費する。そのメインプロセスの間、あなたが行う攻撃の攻撃力+ [消費したHP]する。HPが0になるようにHPを消費することはできない。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

かかし (はるあき 男 25歳 ホスト (水商売))

PL4
君はUGNエージェントである。その活動の中で“ディアボロス”春日恭二と幾度か戦ったことがある。
PC1という新たなオーヴァードが保護された事件で霧谷雄吾に呼び出しを受け、春日恭二が何らかの計画を行なっているということが伝えられた。