キャラクター名

アズサ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
翼を	高い高いところから、下を見ているあなた。地上の風景はよく思い出せないけれど、きっと空を飛べると信じて一歩を踏み出した。あれからどうなったのだろう…あなたは空を飛べたのだろうか。
絵	描きかけの絵があった。描き上げたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとても素晴らしい出来だった。でも、もう、どんな絵か思い出せない。描かなくてはいけないのに……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒し		オート			相手の自身の未練に対する対話判定補正＋1
メインクラス		再生		ダメージ		自身	防御1、1ターンに何度でも使用可能
メインクラス		業躯		オート		自身	戦闘終了後、強化パーツ2つまで修復
サブクラス		肉の宴		アクション		自身	基本パーツ1つ修復
胴		やぶれひまく		オート	0	自身	防御２
胴		つぎはぎ		オート		自身	BP終了後、このパーツが損傷していたらこのパーツと任意の基本パーツ一つを修復する。
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋転倒(命中した相手の現行動値－２)
頭		ボイスエフェクト		アクション	2	0□２	対象の姉妹１人と互いに対話判定
胴		はね		ダメージ	1	自身	防御２、【うろこ】相当
		人形		オート			くまさんの人形。