

キャラクター名 シユテル	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1840				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	18		32	5	グラップラー	13	アーティザン	7
敏捷度	8	10		28	4	プリースト/ヒューレ	10		
筋力	14	12		34	5	マジテック	1		
生命力	4	16		28	4	エンハンサー	7		
知力	10	27		50 + 2	8	アルケミスト	1		
精神力	1	5		19	3	ライダー	5		

戦闘特技				言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	両手利き	IB32 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p		p	魔動機文明語	○	○
カウンター	2120p		p			
鎧貫き	IB39 p		p			
バトルマスター	3143p		p			
魔力撃	IB39 p		p			
投げ強化	IB30 p		p			
踏みつけ	IB31 p		p			
魔器習熟A	AG43p		p			
魔力撃強化	IB32 p		p			
魔器習熟S	AG43p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	【防護点増強/+1】
キャッツアイ	【追撃の魔力】
ビートルスキン	【威力超増強/+10】
ストロングブラッド	【武器巨大化/+10】
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
探索指令	
遠隔指示	
チャージ	
HP強化	
特殊能力開放	
【威力増強/+5】	
【C値増強/-1】	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	18	17	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要値				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ルミナスクローク			1	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	17	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スワープスローワー+1 グラップラー専用、魔法の武器加工	1H拳	1	1	2d+ 19	12	18	0										
ルミナスブーツ グラップラー専用、キック強化、【威力増強+5】【追撃の魔力】【威力超増強+10】【武器巨大化+10】	1H#	11	-1	2d+ -1	10	0	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	28 m	84 m	2d+ 17	4	67	神聖魔法	10	18			
						魔動機術	1	9			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	勇気の証：心		
顔	70-ティンクマギスフィア(大)		
首	不撓の首飾り		
背中	ドミネーターズマント		
右手	カスミ・グリップ 【威力増強+5】 【追撃の魔力】 【威力超増強+10】 【武器巨大化+10】	左手	カスミ・グリップ AC+1加工
腰	アルケミーキット		
足	背水のネックレス		ディスガジェで装備
その他アイソナの黄金のアレスレット			

その他メモ	自動失敗
カスミ・グリップ	チェック
装飾品:手(両手を使う) 魔器(アーティザンリング4相当)	□□□□⑤
概要:渦と双剣の模様があしらわれた漆黒の籠手。ヒューレ神の聖印としても扱う。	□□□□⑩
効果:▼/☆《任意選択型/補助動作型》空烈乱舞	□□□□⑮
《投げ攻撃》時に任意でHPを「冒険者レベル」点失って発動する。	□□□□⑳
相手の部位数が5以下なら《投げ攻撃》が可能となる。	□□□□㉕
加えて効果使用時に《投げ攻撃》に「命中、追加ダメージ+2」と威力「+10」の修正を得る。	□□□□㉑
また、補助動作で「回避-2」のペナルティ修正を受けて発動する。	□□□□㉕
自身の攻撃を「魔法の武器」による攻撃として扱う。	□□□□㉑
この時、MPを「1d」点消費することで、消費したMP分、追加ダメージを得る。	□□□□㉕

