

キャラクター名
 黒田 薫 (くろだ かおる)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	32	%
出自	犯罪者の子	経験	転校	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
伏見 煉	P 友情	N 不安		
自分	P 庇護	N 恐怖		
クラスメイト	P 友情	N 疎外感		
父親	P 慕情	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 対象に攻撃力をLv×3								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータ変更 攻撃力Lv+8								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: 攻撃力をLv×5 行動力が0になる								
マシラ	3	5	メジャー	至近	1体	対決	80	
効果: ダイス-5 level×10 攻撃力								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス+Lv個 1R1回判定を行う直前に使用								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 達成値+Lv×3 /援護の風を使用する直前に宣言								
吠え猛る爪	2	2	メジャー					
効果: 装甲無視 攻撃力Lv4								
コントレ ハヌマーン	2	2						
効果:								
一閃	1	2	メジャー	視界		対決		
効果: 全力移動後攻撃可能								
空の楽器	1							
効果:								
獣の直感	1							
効果:								
効果:								
効果:								

成績は学年30位以内 部活は県大会準優勝
 文武共にそれぞれ優秀な普通の男子高生。
 今の状態に満足しているが...