キャラクター名
イチロー・バローネ

プレイヤー名

種族				**レベル**	5
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	男	**年齢**	
クラブ	部	**クラス**	高校2　年	組	
経緯	漠然				
好き	スイーツ、科学				
嫌い	運動、カメラ				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10	4	16	2d+　5
青春力	10		12	2d+　4
政治力	10		12	2d+　4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限：　17
アウル	上限：　4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック			射程3　威力0　精度2　アウル変換
2	シルバーリング			装甲1　魔法制限
3				
4				
5	焼きそばパン			生命力+2D6　消耗
6	お酒			アウル+1　眠気　消耗

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
授業	生存訓練			戦闘訓練			クイックショット			索敵			精密殺撃		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1		学力	1		学力	1		学力	2		学力	2		学力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	補助	
	生命力の限界値が授業レベル×5点上昇する。			命中判定の達成値が授業レベル×1点上昇する。			自分より低い速度のキャラクターを攻撃した時に使用できる。 《アウル》を1点消費するたび、ダメージ決定に振ったさいころの目一つを6に変更できる。 授業レベル以上、《アウル》			自分が参加している戦闘の開始時に使用できる。アウル1点を消費して、指定能力の判定を行う。 その戦闘に参加しているNPCの中から判定の成功度+授業レベル人の目標を選ぶ。 目標はそのラウンドのプロッ			プロット時に使用できる。そのラウンドに使用する武器を選び、その射程を好きなだけ減少させる （授業レベル以上射程を減少させることはできず、0未満にはならない）。 武器の射程を1点現象させるた		

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
放課後	特別講義			特別講義											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1		学力	1		学力	1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○			○			○		
	学力の修正値がコミュレベル×2点上昇する。			学力の修正値がコミュレベル×2点上昇する。											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
夜鷹		①②③④⑤			①②③④⑤
ナーシャ		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5