キャラクター名
三矢　零

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18歳	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	名家の生まれ	経験	心の壁	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
〈凡人の一手〉	白兵	12r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 〈白兵〉〈射撃〉を【精神】で判定できる。								
ブラックマーケット	2	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果： 常備化ポイント+[LV*10]。浸食率基本値+2								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 武器二つの攻撃力を合計する。組み合わせた判定の達成値を-[LV*2]（最大０）。								
コンバットシステム	5	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	対決	-	
効果： 〈白兵〉〈射撃〉のどちらか。判定のダイス+[LV+1]個								
クイックダッシュ	1	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	-	
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								