キャラクター名

ジュリア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
14　呪い	言せないヤツがいた。あなたは、その恨しみを込めて復讐をした。毎日祝って、ずっと祝って、目を覚ましたらあなた自身が祝われていたのだ。アイツも絶対祝われているはず、祝われたアイツを同じ目に合わせてやる。
46　尾行者	何かがあなたにつきまとっていた。小さな異変が何度も積もれば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰が、何が、あなたにつきまとっているのかわからない。ああ、窓の外に！　外に！

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
脚		有刺鉄線		オート	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	バトルパートにおいて1ターン目のみあらゆる発狂状態の効果を無視していい
メインクラス		災禍		ダメージ	0	自身	白兵攻撃のとき、同じ場所にいる敵全員に攻撃
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント時、他のドールと同じ敵を攻撃する際、出目+1、ダメージ+1しても可
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷しているパーツ基本一つを修復する