

キャラクター名
d

プレイヤー名

シンドローム	バロール ソラリス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢		性別	女
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	31	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	4	0	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
変異種:ソラリス	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦乙女の導き	2	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 次のメジャーのダイスを+LV個、攻撃力+5。								
ポイズンフォッグ	1	2	メジャー	至近	範囲(選択)	-	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲(選択)に変更する。シナリオLV回。								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果: 次のメジャーのC値-1(下限値6)、ダイスを+[LV×2]個。								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が戦闘不能となった時に使用する。対象は戦闘不能を回復、HPを[LV×5]まで回復する。自分を対象にできない。シナリオ1回。								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果: イニシアチブでメインを行う。行動済みでも行え、このメインで行動済みにならない。メインプロセスの後HPを20失う。シナリオ1回。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 相手が判定を行う直前に使用する。その判定は失敗となる。シナリオ1回。								
バーストアップ	2	6	メジャー	視界	単体	自動	Dロイス	
効果: 次のメジャーで使用するすべてのエフェクトのLVを+1。最大レベルを超えてもよい。この効果でエフェクトの使用回数は増加しない。対象は単体から変更できない。シナリオLV回。								
カバーディフェンス	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロールの直前に使用する。カバーリングを行う。行動済みならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセスに1回、1シナリオにLV回。								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 知っている場所につながるゲートを作り出す。								
声なき声	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 自らの思念を伝える。相手が心を開けば、考えていることも聞ける。GMは(RC)判定をさせてもよい。								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--