

キャラクター名 ハーゼ・モンド プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	男
称号クラス				年齢	13
種族	ヴァーナ			境遇	平凡
出自 (効果)	闘士			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	17	19	6	13	6	8
ボーナス	3	5	6	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正		1	1				
能力値	3	8	8	2	5	3	3

HP	53
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フラガラッハ		-1	12				-1	
左手	ヴァジュランダ			11					
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	8	0	3	13	8
スキル				20					
その他				1					
総計(右)			7	33					
総計(左)			8	32	9	6	3	12	7
総計(両)			7	44					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	くさび
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	
バックパック	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
小型ハンマー	

現在重量: 25
 最大重量: 26
 所持金: 1387
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:		猫族、作成時に敏捷基本値に+3						
バタフライダンス	1							
効果:		回避+1d						
ディバインコール	4	6	セットアップ					ソウルガード
効果:		召喚具を1つ選択し、装備する						
	1							
効果:								
ディバインストリーム	1		ムーブ					シナ1回
効果:		ディバインシュートのを場面選択に						
ディバインシュート	1	7	メジャー	20m	範囲選択	命中		
効果:		至近かつ投射可能以外の召喚具を投射。メイン終了後破壊						
	1							
効果:								
ストライクスロー	5							
効果:		投射の射程+10m。ダメ+SL*4						
アームズマスタリー: 召喚具	1							召喚具使用
効果:		命中+1d						
	1							
効果:								
インタラプト	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:		危険感知+1d						
トレーニング: 筋力	1							
効果:		筋力基本値+3						
トレーニング: 器用	1							
効果:		器用基本値+3						
ファインドトラップ	1							
効果:		罫探知+1d						

闘士の親に戦いの手ほどきを受け、自身も闘士となった
 しかしどうにも平凡で成果を出せず、やがて自分には合っていないと思い始めるようになり一念発起して冒険者となった

lv4: 【ストライクスロー4】 【ディバインコール4】 【インタラプト】
 lv5: 【マシンナイズ】 【スパークヒット】 【ディバインコール5】
 lv6: 【転職サムライ】 【レイジ1】 【シークレットフォーミュラ】
 lv7: 【ドッジムーブ1】 【レイジ2】 【フォアストール1】 誓約: 最強流派
 lv8: 【】 【レイジ3】 【フォアストール2】
 lv9: 【】 【ルックアウト1】 【】