

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	カヴァー	
	サラマンダー				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	90 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	100
肉体	4	0	0		2	6	行動値	12
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	12
精神	2	0	1		5	8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	5		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ツララショット	RC	8r+5	0	10		8DX+5@8 回避判定-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
氷の肉体		6			
吹雪の守護					最終ダメ-4 D ラウンド1

所持品		合計装甲:	6	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン: ミネラル	3		マイナー					
効果: シーン中、装甲値+「Lv×2」								
コンセイトレイト: サラマンダー	2		メジャー					
効果: C値 -Lv								
ブリザードプレス	4		メジャー		範囲<選択>	<RC>		
効果: 攻撃力+「Lv」 判定ダイス-3								
氷の加護	3		マイナー		自身			
効果: 攻撃力+「Lv×2」								
氷雪の守護	3		オート		自身	自動		
効果: 最終ダメージ-「Lv+1」 D 1ラウンドに一回								
吹雪の守護	1		オート		範囲<選択>	自動		
効果: ↑の対象を範囲<選択>に変更								
苛烈なる冷気	1		メジャー			<RC>		
効果: 指定した場所に登場したオーヴァードは侵蝕値と同等のダメージ								
生命増強	2							
効果: HP+ (Lv×30)								
氷の理	★							
効果:								
凍結保存	★							
効果:								
効果:								
効果:								

Eロイス: 修羅の世界 所持  
イベントまで不利な効果を消す