キャラクター名
二宮　緑青

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	ゼノス所属
オプショナル	オルクス	年齢	23	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	37 %
出自	旧き記憶	経験	人類の調査	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	1	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0	1		3

HP	26
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
「石者編の（セグメントライヤー）」「敵味」	P 連帯感	N 猜疑心		
仲間	P 有為	N 嫌気		
人類	P 好奇心	N 憐憫		
白城 真花	P 好意	N 不安		
ブラックハウンド	P 感服	N 憐憫		
非オーヴァード	P 懐旧	N 憐憫		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果：衝動判定ダイス+Lv								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功	RB	
効果：精神判定+[Lv*2]								
戦術	4	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動成功		
効果：メジャー+Lv								
アドヴァイス	4	4	メジャー	視界	単体	自動成功		
効果：C値-Lv、判定ダイス+Lv								
要の陣形	2	3	メジャー		3体			
効果：対象を3体に変更　Lv回使用可								
領域の加護	2	2	メジャー	視界	単体	自動成功		
効果：次のメジャー攻撃力+[Lv*2]								
先手必勝	2		常時	至近	自身	自動成功		
効果：行動値+[Lv*3]								
声援	2	2	メジャー	視界		自動成功		
効果：次のメジャー判定ダイス+Lv								
フラットシフト	1		メジャー/リアクション				Dロイス	
効果：メジャー、リアクションの上昇侵食値合計0に変更　1シナリオに1回								
完全演技	★							
効果：								
写真記憶	★							
効果：								
効果：								
効果：								

二宮　緑青　ニノミヤ ロクショウ

一人称：僕
二人称：君
敬称：～さん

緑