キャラクター名: アザミ・カンナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	[C-1-6]未だ叶わない夢がある		
経験点	760		[C-2-4]体に傷痕がある		
			[A-3-1]大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	6			16 + 2	3
体	9	筋力	7	1		17 + 1	3
		生命力	8	1		18	3
心	6	知力	10			16	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	7	8										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 6	10	6	12										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 7	11	6	10										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 6	11	6	1										
フリッサ	1H	8		2d+ 6	9	7	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由：奈落を滅ぼすため
人間の軽戦士の女性。
嘗てヴァイスシティに住んでいて、それなりにいい暮らしをしていたものの、魔神によって、家族は殺され自分は大怪我を負わされた過去を持つ。
その後、ヴァイスシティの外で傷が癒えるまで暮らしていたが、どうしても馴染めず、犯罪者の真似事をして生計を立てつつ廃車を家として暮らしていた。
魔神に対しての復讐心が強く、奴らを根絶やしにするために独学で剣術や喧嘩術を学ぶ。勝つためなら割と何でもやる。
体には数多くの傷痕が残っており、それが彼女の過酷な半生を物語っている。
幼少期に銀髪だったことを同い年の男子に「白髪ババア」とからかわれており、それが嫌で髪を桃色に染めていた過去を持つ。
その時の平和な日常を忘れないために、今も髪を桃色に染めている。ちなみにババアは今でも禁句。
密かに人並みの女性に憧れており、すべてが終わったら家庭を築きたいと思っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アザミ・カンナ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

■初期装備
冒険者セット
スカウトツール
保存食1週間分
刻み煙草
煙管
ランタン
油x2

■消耗品
救命草x5

所持金 75 G

預金・借金 500 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10