キャラクター名: アルフィルク

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	3	経歴	[C-3-6] 己に何らかの誓いを立てている		
経験点	260		[C-2-1] 規律に厳しい環境で育った		
			[B-2-6] 本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	1		12 + 1	2
		敏捷度	4			9	1
体	14	筋力	12			26	4
		生命力	16			30	5
心	6	知力	6			12	2
		精神力	6	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	3		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル			18	-1	7
盾	タワーシールド			17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						2
回避技能	ファイター			合計値	2	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 4	12	6	0										
尻尾	2H#	1	1	2d+ 5	12	6	11										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 5	12	6	10										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 4	12	6	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 2	11

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：[6-4] 人々を守るため
優秀な騎士を数多く輩出するある名門貴族の末息子。
兄弟の中でも特に肉体に恵まれ、訓練においても優秀な成績を残し、特に期待されている。
幼いころから騎士にまつわる書物を読み耽り、自身もいずれ騎士となることに誇りを感じていた。

そして成人を目前に控えたある日、騎士となるための試練を課せられることとなる。
その内容は、「家を出、1年の間に己の中に定めた誓いを果たすこと」というもの。
試練を受けアルフィルクは故郷を発ち、真の騎士となるべく旅を始めたのだった。

あまり人相は良くないが、心優しく義理堅い性格。
騎士とは言うが蛮族を全て憎んでいるわけではなく、敵とは思っているが理解も出来ると思っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルフィルク

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

◆ 冒険道具 ○□□○□□
┣ 冒険者セット ○□□○□□
┣ 保存食(1週間分) ○□□○□□
┗ ○□□○□□
○□□○□□
◆ シナリオアイテム ○□□○□□
┣ 竜牙の割符 ○□□○□□
┣ 情報代x5 ○□□○□□
┗ ヴァイスシティ住民証 ○□□○□□

所持金 500 G

預金・借金 710 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0