

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自(効果)	商人			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	12	9	10	7	9
ボーナス	3	2	4	3	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	5	3	4	3	3

HP	39
MP	34
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手 菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手								
頭部								
胴部 レザージャケット					4			-1
補助 バックラー					2			-1
装身具 シーフズツール								
能力値		4	0	5	0	3	9	9
スキル							1	5
その他								
総計(右)		3	9					
総計(左)		4	0	5	6	3	10	12
総計(両)								m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
ベルトポーチ	

現在重量: 7
最大重量: 13
所持金: 885
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								狼族、移動力+5m、行動値に+1
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:								武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]
スピリット・オブ・サムライ	1				自身			
効果:								刀をSL個分取得
プレッシャー	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果:								ダメージ増加 武器攻撃ダメ[SL*3]1点でも与えると[威圧]
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:								武器攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果:								回避判定と同時に使用達成値に+[SL+2]
インタラプト	1		効果参照		視界	自動成功	1.3回	
効果:								
ブラフ	1		パッシブ		自身			
効果:								はったりや嘘をついてだますなどの【精神】判定に+1D
フックダウン	1	3	クリナップ ^o		自身	自動成功	シーン1回	
効果:								ポーション1個使用
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コウ=ミヤビ 23歳 男 一人称「俺」 二人称「オマエ、名前」
抜刀もするが、演出の時は鞘にしまったまま戦うスタイル
設定
エリンディル東方出身、そこにいたころは友人でありライバルであるヴァーナの子と道場で切磋琢磨していた。
ある自家の帰路についていると突如として暗転した、何が起ったかは分からない、気が付いた時には自室の寝室にいた、ただ大事にしていたペンダントが無く
なっていた。なぜ奪われたのかはわからなかったがただ覚えているのは、自分の目の前からまるで曇気楼のようにいなくなっていく友人の夢だった、その後道場
に行ってみるとその親友もいなくなっていた、今までこの世界にいないかのように、おれは単身旅に出た「何故、大切なものが忽然消えてしまったのか」と疑問
を持ちながら。