

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	13

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	01 青い空	鮮やかな青い、抜けるような空。
		81 お茶会	生きていた時の、甘い記憶。
		シスター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ちゅ	依存	3	①②③④⑤	
エリ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つを打ち消し
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	暫定解決を採用
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使用可
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			
				オート			
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、破壊されていなければ任意のパーツ2個を修復
胴		しんぞう		オート			1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2