キャラクター名: ロジック・カーバイン

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	一般人			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	9	9	16	8	16	9
ボーナス	5	3	3	5	2	5	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	5	3	3	7	4	6	4

HP	58
MP	85
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			3	0	3	0	6	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	5	6	7	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7

最大重量： 15

所持金： 0

預金・借金： 0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃のダメージ＋［（SL）D］（計算済）。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定＋1D。							
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	〈火〉属性の魔法攻撃。ダメージ２ｄ＋１０の火となる。							
エフィシェント	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「分類：魔術」の効果＋［SL×2］。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う、効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効（計算済）。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	知力	-	
効果：	エネミー識別を行う。							
アドバイス	5	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	シナリオSL+1回	
効果：	対象が行う判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。							
プレディクション	1	-	パッシブ	-	自身	-	前提：アドバイス5	
効果：	アドバイス効果を2Dに変更。							
マジックコート	1	7	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象の【魔法防御力】に+5する。この効果はラウンド終了時まで持続する。							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	魔法攻撃と同時使用。「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]をする。							
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	〈火〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃のダメージに+[SL×4]							
エンチャントウェポン〈水〉	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象が行う武器攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで持続。							
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲（SL×2）に変更する。メインプロセス終了まで持続。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別判定＋1D。							

コンセントレイションで魔術判定は3d+8
エフィシエントとファイアロードとマジジャンズマイトで魔法ダメージは基本
エフィシエント＋2　ファイアロード+20　マジシャンズマイト＋5d　ボルト基本2d＋10
合計：ファイアボルト威力＝7D+32

キャラクター名
ロジック・カーバイン

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンチャンターⅠ	1	フェイト1	《エンチャントウェポン》	-	自身	自動成功	メイジ	
効果：使用する際に属性からひとつ選択。《エンチャントウェポン》の効果を選択した属性の効果に変更する。								
エンチャンターⅡ	1	フェイト1	戦闘前	-	自身	自動成功	メイジ	
効果：《エンチャントウェポン》と同時に使用。この効果によりそのスキルを戦闘前に使用する。								
エンチャンターⅢ	1	フェイト1	効果参照	-	自身	自動成功	メイジ	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その攻撃で1点でもダメージを与えた場合、クリンナップごとに攻撃対象に10点のHPロスを与える。対象のHPが全快するか、シーン終了まで持続。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								