

キャラクター名 仮名
プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	
冒険者Lv	4	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		毒を食ったことがある 規律に厳しい環境で育てられた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12			25	4	シューター	4		
敏捷度	10			23	3	コンジャラー	2		
筋力	6			11	1	レンジャー	2		
生命力	12			17	2	エンハンサー	2		
知力	7			15	2				
精神力	8			16	2				

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	5

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値 7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトボウ 射程30m	2H	5		2d+ 8	10	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
毛布	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
布(ハンカチ)	○□□○□□

救命草x3	○□□○□□
徹甲矢(12本)	○□□○□□
ただの矢(12本)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1736 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 7	3	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	22	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒
右手	魔法の発動体
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由 自由のために	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉖
	○□□□㉒