キャラクター名: 仮名

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	
冒険者Lv	4	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		毒を食ったことがある		
			規律に厳しい環境で育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12			25	4
		敏捷度	10			23	3
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	12			17	2
心	8	知力	7			15	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
コンジャラー	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトボウ 射程30m	2H	5		2d+ 8	10	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 背負い袋 ○□□○□□
- 保存食(1週間分) ○□□○□□
- 毛布 ○□□○□□
- 小型ハンマー ○□□○□□
- 布(ハンカチ) ○□□○□□

- 救命草x3 ○□□○□□
- 徹甲矢(12本) ○□□○□□
- ただの矢(12本)x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1729 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 スカーフ	
背中 矢筒	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由
自由のために

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟