キャラクター名: Saﾋﾟｭｱ　白兵

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	疎まれた子	経験	喪失	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	4r+1	6	7		ｺｽﾄ3　ﾏｲﾅｰ
80%	白兵	6r+1		18		ｺｽﾄ13　ﾒｼﾞｬｰ
紅蓮の衣（80%）	白兵	6r+1		23		ｺｽﾄ15　ﾒｼﾞｬｰ
100%	白兵	7r+1		24		ｺｽﾄ13　ﾒｼﾞｬｰ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷炎の剣	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成							
C：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	クリティカル - ［Lv］							
炎の刃	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力＋［Lv×2］							
紅蓮の衣	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	-	対決	-	
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ相手に攻撃力＋［Lv×５］							
アマテラス	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	-	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	攻撃力＋［Lv×4］　ﾀﾞｲｽ - 2							
結合粉砕	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果：	装甲値無視。ﾀﾞｲｽ＋［Lv］							
熱感知知覚	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								