

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	エルダナーン			境遇	義理の親
出自(効果)	英雄			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	14	11	12	7
ボーナス	2	2	3	4	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	3	6	4	6	2

HP	36
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	4	6	7	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8
 最大重量: 14
 所持金: 2152
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
デイメア	1	7	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: 対象に2D+5(貫通ダメージ)の魔法攻撃を行う。								
リゼントメント	1	なし	効果参照	なし	自身	自動成功	シナリオ1	
効果: 魔法攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージに+CL×10する。								
タングル	1	なし	効果参照	20	単体	自動成功	シナリオ1	
効果: リアクション判定を行った後に使用する、その判定で振ったダイスを1個除外して達成値を算出する。								
シックネス	1	3	DR直前	20	単体	自動成功	ラウンド1	
効果: HPダメージを与えた場合、対象に[衰弱(SL)]を与える。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする								
ソウルブレイカー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: デイメアのダメージを+[SL×3]する。								
オピニオン	1		パッシヴ		自身			
効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1D								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果: エネミー識別の判定に+1D								
フィッシング	1		効果参照		自身			
効果: シーン終了時にMPを[2D+CL×2]回復する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 14
 所持金: 2152
 預金・借金: