

キャラクター名 カーター	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1430				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	2		19 + 1	3
体	12	敏捷度	6	3		18 + 1	3
		筋力	8	2		22 + 2	4
心	5	生命力	6			18	3
		知力	5	3		13	2
		精神力	6	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
マジテック	2		
スカウト	4		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技	
武器習熟A/アックス	1-281p
なぎ払い	1-288p
頑強	1-279p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
アンチボディ		
マッスルベア		
クリティカルレイ		
△バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	プレートアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾		21	-2	7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"正直者の"ハルバード 振って攻撃するときのデータ、C値-1	2H	20		2d+ 9	10	11	40										
"正直者の"ハルバード 突いて攻撃するときのデータ、C値-1	2H	20		2d+ 9	9	11	35										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 9	11	11	12										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 9	11	10	12										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 9	12	10	1										
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	4											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 7	7	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 8	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	耳飾り
顔	
首	
背中	マジスフィア(大)
右手	俊足の指輪
腰	アルケミーキット
足	パレットスリンガー 12発入り
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
-------	---

キャラクター名
カーター

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)			
冒険者セット	〇	〇	〇	〇
火縄壺	〇	〇	〇	〇
ロープ	〇	〇	〇	〇
ランタン	〇	〇	〇	〇
油x3	〇	〇	〇	〇
スカウト用ツール	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
アウエイクポジションx2	〇	〇	〇	〇
魔晶石(3MP)x5	〇	〇	〇	〇
月光の魔符+1x2	〇	〇	〇	〇
陽光の魔符+1x3	〇	〇	〇	〇
活性弾x2	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
S級金MC	〇	〇	〇	〇
A級金MCx6	〇	〇	〇	〇
B級金MCx10	〇	〇	〇	〇
A級緑MCx5	〇	〇	〇	〇
B級緑MCx10	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
保存食	〇	〇	〇	〇
蒸留酒x3	〇	〇	〇	〇
着替え	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
割った指輪x2	〇	〇	〇	〇
売却損	〇	〇	〇	〇
雑費	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
遺跡ギルド	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇
所持金	5135			G
			預金・借金	G

名誉アイテム	点数
耳飾り専用化	50
アルケミーキット専用化	50
プレートアーマー専用化	50
ダガー級冒険者	20

名誉点 所持 33 /合計 203