キャラクター名

レミ―

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
愛犬	
鎖	
遊園地	
流れ星	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コール	友情	3	①②③④⑤	
クロッツェ	対抗	3	①②③④⑤	
アネモネ	独占	0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ここは無理をするの！(衝動)		ラピッド	参照	自身	1ターンに1回マニューバの宣言時に任意の未練に狂気点1点を加えて通常コストの代わりにしてもよい
メインクラス		レミ―の意地(死人の流儀)		ジャッジ	参照	0-1	支援2か妨害2 コスト：任意の基本パーツ
メインクラス		負けず嫌い(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		せーの！(殺劇)		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		体に染みついた動き（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		やる気スイッチ（アドレナリン）		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		勇気ある一言(発勁)		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		大玉花火(ランチャー)		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		姿見		オート	なし	なし	たからもの
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		燃えるハート（しんぞう）		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１