

キャラクター名 山本 鉄矢	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人	レベル	1
ジョブ	阿修羅	カオスレート	-1
国籍	性別	男	年齢
クラブ	部	クラス	2 年 99 組
経緯	冒険		
好き	雨、自慢		
嫌い	天使、お笑い		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 12
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 2
青春力	12		12	2d+ 4		
政治力	8		8	2d+ 2		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	基本武器		射程1/威力1/装甲
2	サバイバルナイフ		射程0/威力1/装甲0
3	グレートソード		射程0/威力3/装甲0
4	打ち刀		射程1/威力1/装甲
5	シルバーリング		射程0/威力0/装甲1
6	阻霊符		戦闘中、自分の手番に使用できる。そのラウンドの高、天覆やその眷属のキャラクターはガード判定の成功度が1減少する。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	魔力開発	戦闘訓練	縮地	破山	石火
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	2	1	1	1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
○	○	○	○	○	
常駐		常駐		補助	
《アウル》の限界数値が「授業レベル」点上昇		命中判定の達成値が「授業レベル」点上昇		プロット時、自分のプロットを行う前に使用できる。戦闘に参加している好きなキャラクター一人を目標に選ぶ。指定能力の判定に成功すると、そのラウンドはプロットを行わない。	
このキャラクターの攻撃に対してガード判定を行う場合、その達成値が「授業レベル+1」点減少する。		自分の攻撃が成功したときに使用できる。《アウル》を1点消費するたび、その攻撃のダメージが2点上昇する。もし、攻撃の目標が天使やその眷属だった場合、上昇値が2点ではなく6点になる。			

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	情報屋	個人授業			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
○	○	○	○	○	
常駐		計画			
自分の授業欄で成功チェックを入れていない授業を選択する。学力で判定する。必要な成功度はその授業の授業レベルになる。成功したら、その授業にチェックを入れる。		自分が調査判定に成功したとき、アウルを「コミュレベル」点か、【お金】を1つ取得できる。			

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5