

キャラクター名	プレイヤー名				
ジズ					

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	10
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	22	6	14	11	9
ボーナス	3	3	7	2	4	3	3
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	8	3	5	4	3

HP	52
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助									
装身具	聖印								
能力値			5	0	8	0	4	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	3					
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		5 + 2 d	
トラップ解除	5		5 + 3 d	
危険感知	5		5 + 2 d	
エネミー識別	3		3 + 2 d	
アイテム鑑定	3		3 + 2 d	
魔術判定	3		3 + 2 d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定			+ d	

現在重量： 12

最大重量： 14 所持金： 437 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： HP+(3D+CL*3)点回復(CR:DR↑)								
アームズマスター：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中+1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避+1D								
スティール	2	3	DR直後	-	自身	自動	SL回/話	
効果： ドロップ品決定ロールする								
ドッジムーブ	1	2	工科	-	自身	自動	盾非装備	
効果： 回避と同時。達+(SL+2)								
スペシャライズ：短剣	1							
効果：								
タウント	1							
効果：								
ジャッジメント	1							
効果：								
クイックヒール	1							
効果：								
アフェクション	1							
効果：								
ラピディティ	1							
効果：								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果： 戰闘不能時。【器用】10→HP1点回復								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除判定+1D								

【概要】
「猫は気まぐれですからにゃあっ」「泥棒猫にご用心、ですにゃ」
・親が冒険者で、一緒に各地を旅していたが、自分のペースで旅がしたいなあと思、抜け出て来た。
親から聞いた「この世界にあるすっごいお宝」に興味があったから、というのも理由の一つ。
・P C達と合流前に、同年代くらいの活発な男の子と出会い、お互い上記の理由のため競争しよう、とか語ったりした。
・だがジズ気付いた。冒険者じゃない状態でお宝がししていたら、盗掘と勘違いされる。これ冒険者にならないとやばい、と。そんな状態でふらふらと彷徨っていると、P C達と合流てきた。
【性格】
マイペースで元気な女の子。調子がいい。語尾が「にゃ」
お宝などに目がなく、色々彷徨っては、そういう情報を聞きつけて旅していた。
P C達を「～にい」、「アニキ」などと呼んで慕っている。
【クラス適正】
親が前衛シーフ系だったため、彼女が手当しているうちに、アコライト適性が生えた。
聖印は、その際に親から買い与えられたもので、別に自分が何か信仰しているわけじゃない。
【外見】
猫耳、猫尻尾があるが、普段は聖職者みのあるフード付きローブをかぶって隠している。
だが「アコライトから殺せ！」とかで集中砲火食らって、自前の運動神経で避ける。
【メモ】

■キャラクター名――

ジズ

— プレイヤー名 —