キャラクター名: エリック

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	
冒険者Lv	4	経歴	物心ついた時には独りだった		
経験点	800		近所に芸術家が住んでいる（いた）		
			奈落を滅ぼすため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12	1		26	4
		敏捷度	6			19	3
体	0	筋力	3			3 + 2	0
		生命力	10	2		12	2
心	12	知力	1			13	2
		精神力	13			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
牽制攻撃	1-286p		p
投げ強化	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 34 /合計 34

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	8	7	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 8	12	4	10										
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 9	11	4	5										
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 7	11	4	15										

一般装備品

	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5060 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

フェロー行動表
1~2｜《牽制攻撃Ⅰ》を宣言して〈投げ〉《投げ強化Ⅰ》｜達成値16｜威力10/C⑬+3
3~4｜スカウト運動判定｜達成値13｜-
5 ｜〈ソリッドヒール〉で《追加攻撃》｜達成値16｜威力15/C⑪+3×2
6 ｜《牽制攻撃Ⅰ》を宣言して〈投げ〉《投げ強化Ⅰ》｜達成値19｜威力10/C⑬+3

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟