

キャラクター名 _____
プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	9	経歴	魔物を倒した事がある。		
経験点	0		恥ずかしい二つ名を持っている(いた) 予知夢を見たことがある。		

技	体	心	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
9			器用度	7	1		17 + 2	3	ファイター	9		
			敏捷度	8	2		19	3	コンジャンラー	1		
10			筋力	10	4		24 + 2	4	マジテック	3		
			生命力	10			20	3	スカウト	7		
11			知力	7	1		19	3	エンハンサー	2		
			精神力	12	1		24	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p	魔動機文明語	○	○
ファストアクション	2123p	魔法文明語	○	○
両手利き	223 p			
魔力撃	227 p			
二刀流	221 p			
頑強	218 p			
武器習熟/ソード	221 p			
	p			
	p			
	p			

名譽アイテム	点数
キャッツアイ	
マッスルベアー	
名譽点 所持 300 /合計 300	

技能	技能	基本	基本	基本	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	9	12	12	13	鎧		13		4
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 12	10	14	13										
ロングソード	1H両	13		2d+ 12	10	14	13										
				2d+													

一般装備品 _____ (消耗チェック)	○ □ □ □ □ □
冒険者セット _____	○ □ □ □ □ □
保存食(お徳用)x2 _____	○ □ □ □ □ □
魔晶石3点x10 _____	○ □ □ □ □ □
スカウト用ツール _____	○ □ □ □ □ □
ヴァイオリン _____	○ □ □ □ □ □
ランタン _____	○ □ □ □ □ □
所持金 1940	預金・借金 _____ G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 12	5	77
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 12	2d+ 13	36	

装備品	説明
頭	
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	
首 幸運のお守り	戦利品+1
背中 サーマルマント	炎、水、氷ダメージ-1
右手 能力増強の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他マギスフィア(小)	

自動失敗チェック	
一人称は「俺」。愛称は「ジェイド」	○ □ □ □ □ ⑤
一般技能:芸人5 演奏家5	○ □ □ □ □ ⑩
	○ □ □ □ □ ⑮
	○ □ □ □ □ ⑳
	○ □ □ □ □ ㉓
	○ □ □ □ □ ㉖
	○ □ □ □ □ ㉙
	○ □ □ □ □ ㉚
	○ □ □ □ □ ㉛
	○ □ □ □ □ ㉜
	○ □ □ □ □ ㉝

— その他メモ —

一人称は「俺」。愛称は「ジェイド」

一般技能:芸人5 演奏家5

昔から楽器が好きだった少年だったジェイドは農家で生まれ育ったが家業を継ぐことはせず、一人演奏家の道を選ぶこととなる。きっかけは村に立ち寄った一人の冒険家「ガロウ」という男から始まる。彼はその演奏を各地で行いながら旅をしているのだが幼少期から楽器に触れていたジェイドを弟子にして一緒に旅することにその旅の中で演奏訓練と同時に戦闘訓練も行われガロウに勝つために2刀流を身につけた。