キャラクター名: シスィ・ミィ

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	わかい方(だと思う)
冒険者Lv	2	経歴	親に殺されかけた		
経験点	350		偉いやつ、強いやつは、倒したい		
			人族に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	3			11	1
		敏捷度	3	1		12	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	6			13	2
心	16	知力	8			24 + 1	4
		精神力	6	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/ザイア?	2		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 発動体加工	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	2	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 聖印	ザイア
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略		

その他メモ

君は、君をバカにした連中を見返してやるために、ヴァイスシティにやってきた。この街で名を上げれば、やつらは跪いて許しを請うだろう。君は、2つ以上の技能レベルを5以上に成長させなくてはならない。
ただの縛りに近い

白狼さんPCに拾われて、ずりずりと付いて行く

親に変に教育され、納得がいかずにずりずりしてたら、捨てられたのである
ついでに交友関係も最低だったので、何か、頑張る！というイメージで偉い人か強い人を倒せばいいのだろう
という考えで動いてはいるが、欲望の儘に動くことが多々ある為
正直何も考えてない
流れに流され生きている部分がでかい

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シスィ・ミィ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
消耗品	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
固定	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
竜牙の割符	○□□○□□
テント5人分	○□□○□□
住民票	○□□○□□
預金	○□□○□□

所持金	預金・借金
585 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10