

キャラクター名
クロツェ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	14

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
故郷	
凌辱	
遊園地	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コール	依存	3 ①②③④⑤	
レミー	信頼	3 ①②③④⑤	
アネモネ	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		感覚麻痺『無茶』		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動・攻撃・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		弾道操作『死の舞踏』		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		補助装甲『時計仕掛け』		オート	なし	自身	改造Lv3取得
サブクラス		高圧収束バレル『悪食』		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		自己加速装置『リミッター』		オート	なし	自身	壊れたら行動値+2
頭		光収刃パイザー『レーザービーム』		アクション	3	0~3	射撃攻撃 1 + 切断
頭		リニアキャノン『サイコプラスター』		ラピッド	効果参照	0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らしたうえで、任意の未練に狂気点を1点加える。射撃攻撃 4
頭		付属アホ毛『けもみみ』		オート	なし	自身	1、行動判定の大失敗では壊れない。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		仮初の縫物『しんぞう』		オート	なし	自身	1
胴		エネルギータンク『エナジーチューブ』		オート	なし	自身	2、装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない
胴		たからもの		オート			本：『人と仲良くなる方法』という本
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚				オート			