

キャラクター名  
ノネム

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	8
冒険者Lv	3	経歴	親に捨てられた		
経験点	750		人族に拾われた 幼少時、身体能力が劣っていた。		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			15	2
体	9	敏捷度	7			14	2
		筋力	3			12	2
心	7	生命力	8			17	2
		知力	11	1	3	22	3
		精神力	7	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
レンジャー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	7	防護点
盾		回避力		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無し のデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	3	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミホルダー
足	宝石ケース
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
預金 ---200G---	□□□□⑤
僕は、望まれない子だった。 ママは「僕は血が薄い子」って言った。 こわかった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
そのあとばいばいしたけど、モリの事はたくさんおぼえてる。 ご飯をさがしたり、お水をのんだり 妖精さんと遊んだり。 妖精さんとは、森にすんでてなかくよかった。	□□□□㉓
	□□□□㉔
でも、そんな中初めてにんげんさんにたすけてもらって、ついてきたくなった。	□□□□㉕

