キャラクター名: ヒューマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	15		30	5
		敏捷度	8	25		40 + 2	7
体	10	筋力	8	4		22 + 2	4
		生命力	8	12		30	5
心	4	知力	8	18		30	5
		精神力	8	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
コンジャラー	1		
フェアリーテイマー	6		
マギテック	1		
スカウト	9		
セージ	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
バトルマスター	3143p	足さばき	IB29 p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ソード	IB31 p
ファストアクション	2123p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	20	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能 ファイター			合計値	20 / 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 20	11

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 16

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	6			
妖精魔法	6	11			
魔動機術	1	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟