キャラクター名

桜

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
海岸	打ち寄せる波…白い砂浜、どこまでも広がる海。時折は魚が跳ねる、あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？
うとうと	甘いまどろみ…目を覚まさなければならないけれど、布団から出られない。窓から漏れる朝日、小鳥の声。眠っては目覚めることにあった、あの感覚。でも、この世界にそれはなく……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユールヒェン	執着	3	①②③④⑤	
フランソワーズ	恋心	3	①②③④⑤	
ロマーナ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		無茶		オート	狂1	自身	ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	なし	0～1	次カウントまで攻撃マニューバのタイミングは「ダメージ」になる。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他のPCが攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
				オート			
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃+4、判定+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時のみ白兵ダメージ+2
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中損傷し、宣言することで行動値+2。効果中修復不可。
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
胴		鉄球鎖		ジャッジ	なし		白兵+1、転倒
				オート			
		宝物		オート			人形