

キャラクター名 アーウィン プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		ガキ大将だった 忘れられない恐怖を体験したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	8	3	18	3	ファイター	7		
		敏捷度	8	3	18	3	スカウト	5		
体	10	筋力	7	8	25	4	レンジャー	1		
		生命力	6	3	19	3	エンハンサー	2		
心	4	知力	6	2	12	2				
		精神力	7	1	12	2				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122	p	p
トレジャーハント	2120	p	p
防具習熟/金属鎧	222	p	p
かぼう	224	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
頑強	218	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェーン		10		7
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	11	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 10	10	12	28										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 10	10	12	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 11	11	72

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 10	2d+ 10	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	光のアミュレット アンデッドからの攻撃で回避・生命・精神抵抗に+1
背中	ロングマント
右手	筋力増強の腕輪 筋力+2
腰	ブラックベルト(専用化) HP+2
足	韋駄天ブーツ
その他信念のリング(専用化)	精神抵抗+1 MP+2

装備品	説明
左手	敏捷増強の腕輪 敏捷+2

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖
	□□□□㉒

