

キャラクター名  
カシミール・サンプリア

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	11歳
冒険者Lv	3	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	410		神に入信を迫られたことがある		
		濡れ衣を着せられたことがある			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	3		16	2
敏捷度	6	5		18	3
筋力	6	6		18	3
生命力	2	1		9	1
知力	5	5		24	4
精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーティマー	3		
スカウト	1		
セージ	2		

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
29

装備品		説明	
頭			
耳	宝石:ブルーサファイア		水・氷
顔			
首	宝石:カラースファイア		光
背中			
右手	知性の指輪	知力+1	割ると+13 割る用
腰			
足			
その他	知性の指輪×	知力+1	割ると+13 割る用

装備品		説明	
左手	知性の指輪	知力+1	割ると+13 割る用 エミリアから

—その他メモ—  
4/5生まれ 牡羊座

- ・あの薬草の楽園は、魔剣の迷宮の亜種です
- ・魔剣の持ち主がゼン様の大切な人=碑に書かれたあの人です
- ・ナイトメアだったその人は、魔剣に「何者にも侵されない楽園」と「人を救える力」を願いました
- ・彼が死んだのは「大破局」の際の戦争による傷が原因です
- ・ゼンは魔剣を守るため、あそこからあまり離れることが出来ません
- ・また、魔剣の影響からゼンやランドはどちらかというフィーに近いほどに自我を持っています

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉔

