

キャラクター名  
アサヌマ=ミスズ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
60 窓から	窓の外をじっと眺めていた。
23 少女	あなたの傍には一人の少女がいた。
91 戦火	何等かの形で戦争に立ち会った（セッション2）
53 ひとりぼっち	大切な何かと引き離され孤独になった記憶。
47 陵辱	エロい（確信）

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルマ	友情	3 ①②③④⑤	セッション1
セレナ	友情	1 ①②③④⑤	セッション1
アイン	保護	2 ①②③④⑤	セッション1
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバ判肉判定出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃マニューバの攻撃+1
サブクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してもよい。
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了していても最大行動値まで回復してもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2（振り直し一回）
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		アクセサリ		オート	なし	なし	たからもの、ピアス
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1+切断
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
ポジション		援護		オート	1	0~1	1ターンに1回、射程内の他の敵が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。