

キャラクター名	プレイヤー名
リア	

シンドローム	サラマンダー	ワークス	傭兵	カヴァー	フリーランス
	サラマンダー				
オプション		年齢	24	性別	♂
覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	34%
出自	結社の一員	経験	親友	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：二輪	2		芸術：			知識：熱	1		情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲： 0	合計回避： 0
強化服			
		ロイス	
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
口クサスとシオン	P	N	
忘れてしまったあの子	P	N	
腐れ縁	P	N	
リベレーター	P 執着	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	3	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	白兵	-	
効果：	そのシーンの間、種別：白兵 技能：白兵 命中：-2 攻撃{力+{LV+6}} ガード値：6 射程：至近 のデータの武器を作成し、装備する							
火の檻	1	1	マイナー	至近	自身	-		
効果：	そのラウンドの間、あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果はあなたの任意に解除でき、また再び封鎖できる							
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*2]する							
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	シンドローム	100↑	
効果：	この組み合わせた攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象を行動済みにする。このエフェクトの対象は単体から変更できない。このエフェクトは1シーンに1回までしか使用できない。							
不燃体	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：	熱に強い。通常の炎や、寒さからダメージを受けない。この効果はエフェクトによる攻撃には効果を持たない。							
炎の理	★	-	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果：	炎を作り出すエフェクト							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								