キャラクター名

結（ゆい）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	作り変えるのを楽しそうに笑っていた気がする
笑顔	誰かと笑って過ごしたあの日はもう戻ってこない

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジュミラ	執着	3	①②③④⑤	
アヤ	憧憬	2	①②③④⑤	
ヨハンナ	信頼	1	①②③④⑤	
プロト	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート			
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。自分は影響を受けない「全体攻撃」の効果を得る
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパート時、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象にした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	貴方は損傷中の『白兵攻撃』か『 射撃攻撃』の効果を持つパーツ一 つを損傷前の状態に戻して良い
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		髪飾り		オート			破壊時、最大行動値減少(-2)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時 に破壊されていなければ、自身の 損傷している任意のパーツ2つを 選んで損傷前の状態に戻しても良 い
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1