キャラクター名
シャス

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視(暗闇でも目が利く)　HP変換(一日に1回主行動でHPをMPに変換できる)		
生まれ	学者	性別	女	年齢	1歳
冒険者Lv	7	経歴	かつては信頼できる友人がいた		
経験点	765		5人以上の兄弟姉妹がいた		
			忘れられない恐怖を体験した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	2	1		11	1
体	10	筋力	7	1		18	3
		生命力	10			20	3
心	8	知力	11	3		22 + 2	4
		精神力	4	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	7		
セージ	2		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	6	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 8	10	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

	装備品	説明
頭	<白いリボン>	見た目装備
耳		
顔	<マギスフィア(小)>	
首	<マギスフィア(小)>	
背中	<フード付きハーフマント>	見た目装備
右手	<叡智の腕輪>	
腰	<ガンベルト>	5/12　活性弾
足	<ロングブーツ>	見た目装備
その他	<マギスフィア(大)>	

装備品	説明
<とんがり帽子>	魔物知識判定+1
左手 <マギスフィア(小)>	
<バレットスリンガー>	8/12　通常弾

その他メモ

冒険に出た理由：兄弟姉妹の痕跡を探す(探しているものがある)

■背景

とあるルーンフォークの集落において新しい世代として生まれたうちの一人。
生まれてまもなく集落に賊が侵入し友人とは別れる事になり共に生まれた兄弟姉妹とも一族は散り散りになり一人で生活してきた。
ある程度知識をつけもう一族を探せると思いその為に冒険に出たといった感じ。その都合ルーンフォーク集落内によって行われる義務教育は受けてない。

★魔動機術
LV1: >>ソリッドバレット　MP1　[威力20+魔力]の弾丸の作成
LV1: >>ターゲットサイト　MP2　マギスフィアを照準機に変形　命中判定＋1
LV1:　フラッシュライト　MP2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シャス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット/食器セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
弾x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
手鏡M	○□□○□□
テント(4人用)　くさび　小型ハンマー	○□□○□□
栄養カプセル	○□□○□□
<バレットポーチ>	○□□○□□
ヒーリングポーション+1	○□□○□□
潜行弾x2	○□□○□□
キュアストーンポーション	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□