キャラクター名
ディアナ･ナイトレイ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | モルフェウス<br>サラマンダー | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | 27 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 1 | 1 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 3 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ | 2 | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 携帯電話 | |
| アクセサリー | |
| 思い出の1品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 永遠のゼロ | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 6 | 残り財産P： | 4 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 3 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 武器作成　攻:[Lv+6] | | | | | | | |
| 地獄の氷炎 | 6 | 3 | マイナー | | | | | |
| 効果： | 攻:[Lv*3] | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | | マイナー | | | | | |
| 効果： | 戦闘移動 | | | | | | | |
| CR:サラマンダー | 2 | | メジャー | | | | | |
| 効果： | C値-Lv(下限値7) | | | | | | | |
| 氷の塔 | 5 | | メジャー | | | | | |
| 効果： | 射撃攻撃 攻:[Lv*3]、同一エンゲージ不可 | | | | | | | |
| サンドシャード | 2 | | メジャー | | | | | |
| 効果： | 射撃攻撃 攻:[選択した武器]、メインプロセス終了時武器破壊、1シーンLv回 | | | | | | | |
| エネルギーブレイド | 2 | | メジャー | | | | | |
| 効果： | ダメージ+2D、1シナリオLv回 | | | | | | | |
| 凍結保存 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| テクスチャーチェンジ | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |