

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	無
種族	エクスマキナ			境遇	略奪
出自 (効果)	闘士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	19	8	9	8	21	7
ボーナス	7	6	2	3	2	7	2
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	8	4	3	2	8	2

HP	120
MP	93
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	増力の箒手	至近	-1	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マキナサルティス		0	0	0	2	8	0	0
胴部	マジカルチェイン					8	5		
補助	トリックマント					5			
装身具	マキナボックス								
能力値			8	0	4	0	8	6	15
スキル	フェイス:ゴヴァノ、マシナーマ、アイソフィスト			8		3	2		
その他	リムブースト・メタル					2	2		
総計(右)			7	22					
総計(左)					4	20	25	6	15
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 3 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	毒消し
バックパック	ハイMPポーション
ポーションホルダー	EXMPポーション
ベルトポーチ	ハイHPポーション
リムブースト・メタル	
HPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
毒消し	

現在重量: 22  
 最大重量: 30  
 所持金: 34274  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことが出来未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。								
カバームーブ	2	4	効果参照	-	自身	自動成功	シールド	
効果: 《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動したことにはならない。								
フルディフェンス	★	5	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 《ディフェンダー》を同時に使用する。この効果により、《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能になる。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 【物理防御力】に+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《ディフェンダー》5で習得可能。《ディフェンダー》の効果【物理防御】に+[SL×3]するを【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]するに変更する。								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「対象:場面(選択)」 「射程:視界」の全ての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は1度だけ行い各エネミーの識別値と比較し成否の決定を行う。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行う。この効果によりエネミー識別がセットアッププロセスで行うことができる。								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。《メインプロセス終了後に行動終了となる》								
ストロングスタイル	4	3	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果: ダメージ増加を行う。白兵攻撃に+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
バイタルフォース	3	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃に+[(SL)D]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし複数の《アームズマスタリー:~》は同時に適用できない。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	リアリティ	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更する。ダメージに+(CL×10)する。								

現在重量: 22  
 最大重量: 30  
 所持金: 34274  
 預金・借金:

