

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	略奪
出自 (効果)	放浪者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	12	8	10	16	9
ボーナス	3	3	4	2	3	5	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正						-1	
能力値	3	5	5	2	5	5	3

HP	45
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔性面			2		2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	5	10	8
スキル	ニンブル							3	
その他	フェイス：グランアイン			2					
総計(右)			5	16					
総計(左)					6	9	5	13	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1		6	+ 2 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	精霊符<無>
冒険者セット	錬魔弾
ポーションホルダー	錬魔弾
HPポーション	錬魔弾
HPポーション	錬魔弾
HPポーション	
ハイHPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量： 13
 最大重量： 14
 所持金： 12
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバー1個を取得。								
キャリバーガンパート	2	-	アイテム	-	※	-		
効果： <キャリバー> 武器を、攻撃+[SL*3]、重量:6、装備:双に変更								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避判定に[+1D]								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 命中[+1D]								
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ+[SL*2]、<無>魔法								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 命中[+(1+SL)D]								
バレットレイブ	1	3	※	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用。同一エンゲージ								
インタラプト	1	-	※	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果： パッシヴ、アイテム以外の宣言時、その効果を無効化する								
ドッジムーブ	1	2	回避判定	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定の達成値+[SL+2]								
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： はったりや嘘を見抜く【精神】判定に+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トラップ探知判定+1D、失敗しても発動しない。								
トレーニング：精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【精神】+3								
フェイス：グランアイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージ+2								

家族で流浪の旅をしていたフィルボルの少女。
 ある日大規模な妖魔の群れに襲われて家族は散り散りになり、自分はクラン=ベルにたどり着く。
 その後（GMに丸投げ）があって神官長ウエルチと出会い、神殿の従者として日々を暮らしている。
 流浪の旅は苦難の連続だったため、いろいろと役に立つ金銭にはやがめつく、また役立つように使っている。

