

キャラクター名  
西村 一平 (にしむら いっぺい)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	
	サラマンダー			17歳	性別	男
オプション			年齢	17歳	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	安定した家庭	経験	大失敗	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
伏見煉	P 友情	N 不安		
こよみ	P 友情	N 嫉妬		
親友二人	P 友情	N 不安		
灰山	P 好奇心	N 不快感		
クールヘッド	P 信頼	N 憎悪		
フェンリル	P 尊敬	N 脅威		
	P 好奇心	N 不安		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: サラマンダー	2	2	-	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv							
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	ラウンド中【行動値】+[Lv*5]							
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃+[Lv+5] G値+4							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動 距離+[Lv*2]m							
炎神の怒り	4	3	メジャー	-	-	-	-	
効果:	判定ダイス+[Lv+1] HP-3							
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果:	判定ダイス+Lv 装甲無視							
クロスバースト	5	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果:	攻撃+[Lv*4] 判定ダイス-2							
閃熱の防壁	3	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果:	ダメージ[Lv+2]D点減少 自分以外							
炎の理	★							
効果:	炎を出せる							
不燃体	★							
効果:	熱に強い							
効果:								
効果:								
効果:								

光が丘高校に通う高校生。中学の時は野球部に所属していたが、2年生の時にチーム内で衝突して退部。それ以来チームプレーで行うスポーツを避けるようになる。世話焼きでしっかり者の性格。意見が衝突すると熱くなる時がある。

伏見煉とこよみ(ないださんのPC)とは入学以来の親友。戦闘スタイルは炎を纏った拳による近接戦闘。