キャラクター名: キリエ・イチジョウ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1400				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	1		20	3
		敏捷度	9	1		21 + 1	3
体	13	筋力	5			18 + 1	3
		生命力	6			19	3
心	6	知力	8	2		16 + 2	3
		精神力	10	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	3		
セージ	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
妖精語	○	
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
涙天(エストック) OM - 1	2H	10		2d+ 5	9	6	20										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 5	9	5	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 5	9	5	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 5	9	5	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳	華美なる宝石飾り	土2 水氷1 炎1 風2 光1 闇1
顔		
首		
背中		
右手	筋力指輪	
腰		
足		
その他	知力腕輪	

装備品		説明
左手	敏捷指輪	

その他メモ

料理人 5
筆写人 5

ナイトメアの忌子として奥深い山中に捨てられていたところを、山に隠れ住む偏屈な老人に拾われた。
その後、その老人から特殊な隠密の技術と妖精魔法の扱い、それに加えて一通りの体術と剣術を教わり、冒険者として旅立って今に至る。

かなり成長が悪く、同年代で見てもかなり小さい。本人は将来に夢見ているが、ナイトメアの為これ以上の成長はまずないだろう・・・

急造品設定、後々詰め込むやもしれませんが・・・

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: キリエ・イチジョウ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- 5点魔晶石x4 ○□□○□□
- 3点魔晶石x3 ○□□○□□

所持金	預金・借金
3365 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0