キャラクター名: ハイル・グランツ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	4	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	800		愛読書を持ち歩いている（いた）		
			忘れられないほど美味しい物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17 + 1	3
		敏捷度	4			13	2
体	5	筋力	12	3		20	3
		生命力	8			13	2
心	7	知力	5			12	2
		精神力	11	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
シューター	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 7	10	8	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

矢(12本)x3	○□□○□□
銀の矢x20	○□□○□□
	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□

保存食(1週間分)	○□□○□□
水袋	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
英雄伝x5	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 2	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 61 /合計 61

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 えびら	矢を24本装備できる
右手 巧みの指輪	割ると器用度+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「俺がついているんだ。安心しろ。」

とある町からやってきた青年。

少し飄々としているがかなりの自信家。
自身の能力にかなり自信を持っているためか、物事を楽観視することが多い。
都合の悪いことは聞こえないタイプ。
行き当たりばったりで行動しているようにも見えるが、実は頭の中でスケジュールを作り行動している。
趣味は読書。英雄記が好き。

かつてライバルであり相棒であった友を持っていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟