

キャラクター名

イヴェール・ブラン(Hiver・Blanc)

プレイヤー名

種族	人間				レベル	2
ジョブ	ディバインナイト				カオスレート	+1
国籍		性別	男性		年齢	18
クラブ			部	クラス	年	組
経緯	強制					
好き	静寂、自分探し					
嫌い	SNS、お笑い					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：15
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限：4
青春力	8	2	10	2d+ 3		
政治力	12	6	18	2d+ 6		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		剣	射程1/威力1/クリティカル3
2	メタルシールド		シールド	射程0/威力1/装甲2/堅牢2
3	レザーブレスレット		アクセサリ	装甲1/物理制限
4	後輩		手下	[政治力]の修正値が2点上昇する、この効果は累積しない
5	携帯音楽プレイヤー		娯楽	休憩を行う時、「休憩表」のイベントを決める時に振る2d6でゾロ目が出ると<アウル>が1点回復する
6	私服		娯楽	[青春力]の修正値が2点上昇する、この効果は累積しない

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
城崎 奏音			①②③④⑤				①②③④⑤
齋藤 栖帝武			①②③④⑤				①②③④⑤
黒神 麗			①②③④⑤				①②③④⑤
留守 入間			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			撃退特別法			紳士の対応			タウン			防壁陣		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	無し		1	無し		1	無し	政治力	1	3		1	無し	
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	常駐		〇	常駐		〇	補助		〇	補助		〇	常駐		
<生命力>の限界値が[授業レベル*5]点上昇する			[政治力]の修正値が[授業レベル*2]点上昇する			誰かの自分に対する<感情値>が上昇した時に使用可能、<感情値>が上昇したキャラクターを目標にし、指定能力の判定に成功すると、自分の目標に対する<感情値>か目標の自分に対する<感情値>を1点上昇させる事が出来る、この効果			射程内のキャラクターがダメージを受けた時に使用可能、ダメージを受けたキャラクター一人を目標にし、目標の受けたダメージを代わりに受ける、この時、自分が受けるダメージを[授業レベル+目標に対する<好意>]点だけ軽減で			装甲の値が[授業レベル*2]点上昇する			
授 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	情報屋			委員会											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2	無し		1	無し		1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	補助		〇	常駐		〇			〇			〇			
自分が調査判定に成功した時、<アウル>を[コミュレベル*1]点か、【お金】一個のいずれかを獲得する事ができる			[政治力]の修正値が[コミュレベル*2]点上昇する												

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果		選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1			~10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる			11~14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる			15~19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる			20~24	3
					25~29	4
					30~	5