

キャラクター名 流美(15年前)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	5
冒険者Lv	2	経歴	仲の良い蛮族が居る		
経験点	500		両親から捨てられたと思っている(実際は違う)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			12	2
敏捷度	8			15	2
筋力	3			10	1
生命力	10			17	2
知力	3			10	1
精神力	2			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	1		

戦闘特技			言語	会話	読文
全力攻撃	1-286p	p	交易共通語	○	○
		p	汎用蛮族語	○	
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			

名譽アイテム		点数
名誉点 所持	0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	2	4	4	3	鎧				
グラブラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 4	11	3	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品		所持金		預金・借金	
_____	(消耗チェック) ○□□○□□				
_____	○□□○□□	1110		G	
_____	○□□○□□				
_____	○□□○□□				
_____	○□□○□□				
_____	○□□○□□				
_____	○□□○□□				
_____	○□□○□□				
_____	○□□○□□				

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 4	0	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 3	9

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

その他メモ

幼少期、両親は流美を孤児院に預け、そのまま何処かへ消えてしまった。
 その事から流美は自分が捨てられたと思い込んでしまい、この頃に出会った子供蛮族と仲良くなる。
 そして、孤児院の手伝いで薪割りをするようになるが、子供ゆえに力加減が出来ずに勢い余って斧が薪割り台に突き刺さってしまった。

5年後の10歳になったある日、孤児院の経営者と両親の四人の秘密(冒険者仲間だったこと)を告げられる。

自動失敗チェック

○□□□⑤

○□□□⑩

○□□□⑮

○□□□㉔

○□□□㉙

○□□□㉜

○□□□⑳