

キャラクター名  
リユラー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	6	経歴	監禁されたことがある		
経験点	1790		物心がついた時には独りだった 罪を犯したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	1		19	3
	敏捷度	11	5		25 + 2	4
体	筋力	6			20	3
	生命力	3	2		19	3
心	知力	6			13	2
	精神力	8	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
必殺攻撃	1-288p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
コルガナ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
騎獣強化	
HP強化	
攻撃阻害	
威嚇	
HP超強化	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	10	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ドラゴンスケイル		14	1	6
盾 カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	12	10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀のバスタードソード改+1/1H <small>鍛製(+1000G)、必要筋力+3(+900G)、魔法の武器+1(+5000G)</small>	1H両	20	1	2d+ 10	10	10	20										
銀のバスタードソード改+1/2H <small>両手で使用した時のデータ</small>	2H片	20	1	2d+ 10	10	10	30										
ハンドアックス×2 <small>価格90G×2/射程10m</small>	1H投	7		2d+ 9	11	9	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 12	10

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中	
右手 疾風の腕輪	能力増強の腕輪
腰 アルケミーキット	賦術の使用に必要
足	
その他 チョーカー	奴隷だった時のものではない

装備品	説明
左手 俊足の指輪	シナリオ中に入手/能力増強の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：自由のために	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
コルガナ地方のヴァイスシティ出身のナイトメア。 孤児だったため奴隷商人に身柄を拘束され、奴隷として売り飛ばされたが、 隙を見て主人を殺して逃亡。その後は流れるように冒険者となった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

