

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ウォーロック	Lv.1:	バイキング	性別	男性
称号クラス				年齢	25
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	騎士			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	21	20	18	8	8	9
ボーナス	3	7	6	6	2	2	3
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	7	6	8	4	4	3

HP	56
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣：水	至近	0	12	-	-	-	0	0
左手	キャリバー	10m	0	10	-	-	-	0	0
頭部	S1スピリットヘルム	/	-	-	-1	8	0	0	-1
胴部	S3大地のローブ	/	-	-	0	5	0	0	0
補助	スピリットマント	/	-	-	0	4	0	0	0
装身具	スピリットリング	/	-	-	-	-	-	-	-
能力値			7	0	6	0	4	10	8
スキル									
その他	対魔のクリスタル						2		
総計(右)			7	12					
総計(左)			7	10	5	17	6	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	35	所持金：	-33288	預金・借金：	
最大重量：	42				

所持品	
魔導銃士のクリスタル	小型ハンマー
飛行のクリスタル	くさび
対抗：スリップのクリスタル	チョーク
対魔のクリスタル	筆記用具
	釣り竿
異次元バッグ	キャップライト
ベルトポーチ	調理道具
小道具入れ	望遠鏡
ポーションホルダー	地図
	エリンディル西方トラベルガイド
	森林冒険セット
	アルディオン版トラベルガイド

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1【器用】【敏捷】【知力】							
	1							
効果：								
▼セットアッププロセス	1							
効果：								
エレメンタルウェポン	1	3	セットアップ	-	自身	魔術判定	-	
効果：	使用する際に「種別：精霊剣」のアイテムからひとつ選択する。							
アクアスタンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	:遊泳状態によるペナルティを受けない。また、遊泳状態でなくても、「使用条件：遊泳」のスキルの効果を受け、使用することができる。この効果はシーン終了まで持続する。							
▼ムーブアクション	1							
効果：								
ウェーブライド	1	7	ムーブ	-	自身	自動成功	遊泳	
効果：	:戦闘移動を行なう。その移動の【移動力】に+[SL×5]する。戦闘移動を行なった場合、武器攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
▼レガシーアクション	1							
効果：								
ソードマジック	1	5	レガシー	効果参照	単体※	魔術判定	精霊剣使用	
効果：	:対象に白兵攻撃を行なう。攻撃の命中判定は魔術判定となる。攻撃後、あなたは離脱する。ただし、封鎖されているエンゲージからは離脱できない。							
▼マイナーアクション	1							
効果：								
インバートアタック	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	:武器攻撃の命中判定の達成値に+[SL×2]する。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリップ]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
▼メジャーアクション	1							
効果：								
ファニング	3	4(5)	Xジェネ	武器	[SL+1]体	命中判定	魔導銃使用	
効果：	:対象に射撃攻撃を行なう。クリティカル：ダイスロール増加							
ディフュージョンショット	3	6(7)	《ファニング》	-	自身	自動成功	-	
効果：	:《ファニング》と同時に使用する。ダメージ増加を行なう。その射撃攻撃のダメージに+[SL]Dする。							
アースバレット	1	6	Xジェネ	-	単体	魔術判定	-	
効果：	:対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+5]<地>属性の魔法ダメージとなる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリップ]を与える。クリティカル：ダイスロール増加							

CL1：アースバレット、リゼントメント、コンセントレイション、セルフブライド、セルフブライド

PC5 世界を見てみたい者
 元々ヒルベニアのスラム生まれ、たまたまレガシークラスになったのが君だ。
 一通り世界の危機になるものはなくなったが、力を得た君をヒルベニアが拘束しようとする。
 君は自由でなければならない。だから、仲良しのギルドメンバーと…はばたけ！冒険者！

■ローテーション
1ターン目(コスト:19)	2ターン目以降(コスト:23)
セットアップ：アクアスタンス	セットアップ：エレメンタルウェポン
インジニア：なし	インジニア：なし
ムーブ：ウェーブライド	ムーブ：ウェーブライド
レガシー：なし	レガシー：ソードマジック
マイナー：別れの杯	マイナー：インバートアタック
フリー：メイン武器切り替え	フリー：メイン武器切り替え
Xジェネ：ファニング	Xジェネ：ファニング
クリナップ：フックダウン	クリナップ：なし

■ダイスロール(遊泳状態前提)
精霊剣	魔導銃		
命中	ダメージ	命中	ダメージ
2D+ 8	2D+ 12	2D+ 7	2D+ 10

