キャラクター名
ヨカム・ワンダリング CL9

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | メイジ | **Lv.1:** | | **レベル** | 9 |
| **サポートクラス** | ウォーロック | **Lv.1:** | バイキング | **性別** | 男性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 25 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 放浪者 |
| **出自**（効果） | 騎士 | | | **目標** | 探索 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 16 | 22 | 19 | 21 | 8 | 8 | 9 |
| **ボーナス** | 5 | 7 | 6 | 7 | 2 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 2 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 7 | 6 | 9 | 4 | 4 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 70 |
| **MP** | 97 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 精霊剣：水 | 至近 | 0 | 14 | - | - | - | 0 | 0 |
| 左手 | S1猟王の盾 | | - | - | - | 9 | 2 | -1 | 0 |
| 頭部 | S1魔闘の兜 | | - | - | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 |
| 胴部 | S1猟王の革鎧 | | - | - | -1 | 10 | 1 | 0 | -2 |
| 補助 | 猟王の外套 | | - | - | -1 | 4 | 1 | 0 | -2 |
| 装身具 | スピリットリング | | - | - | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| **能力値** | | | 7 | 0 | 6 | 0 | 4 | 10 | 10 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | 魔闘の柄/リムブースト・シリーズ | | | 1 | | 2 | 2 | 2 | |
| **総計(右)** | | | 7 | 15 | 4 | 28 | 10 | 11 | 6 m |
| **総計(左)** | | | 7 | 1 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 魔術判定 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 魔導銃士のクリスタル | 小型ハンマー |
| 飛行のクリスタル | くさび |
| 増幅のクリスタル | チョーク |
| | 筆記用具 |
| 異次元バッグ | 釣り竿 |
| ベルトポーチ | キャップライト |
| 小道具入れ | 調理道具 |
| ポーションホルダー | 望遠鏡 |
| クイックケース | 地図 |
| | エリンディル西方トラベルガイド |
| 森林冒険セット | アルディオン版トラベルガイド |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 39 | | |
| 最大重量： | 54 | 所持金： | -133188 |
| | | 預金・借金： | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | - | 自身 | - | | |
| 効果：キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1【器用】【敏捷】【知力】 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ▼セットアッププロセス | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エレメンタルウェポン | 1 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | - | 自身 | 魔術判定 | - | |
| 効果：使用する際に「種別：精霊剣」のアイテムからひとつ選択する。あなたは装備している「種別：精霊剣」のアイテムをすべて失い、選択したアイテムを装備する。部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。 | | | | | | | | |
| アクアスタンス | 1 | 5 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：游泳状態によるペナルティを受けない。また、遊泳状態でなくても、「使用条件：遊泳」のスキルの効果を受け、使用することができる。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ▼ムーブアクション | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ウェーブライド | 1 | 7 | ﾑｰﾌﾞ | - | 自身 | 自動成功 | 遊泳 | |
| 効果：戦闘移動を行なう。その移動の【移動力】に+[SL×5]する。戦闘移動を行なった場合、武器攻撃の命中判定に+1Dする。 この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ▼レガシーアクション | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ソードマジック | 1 | 7(5) | ﾚｶﾞｼｰ | 効果参照 | 単体※ | 魔術判定 | 精霊剣使用 | |
| 効果：対象に白兵攻撃を行なう。攻撃の命中判定は魔術判定となる。攻撃後、あなたは離脱する。ただし、封鎖されているエンゲージからは離脱できない。 | | | | | | | | |
| ▼マイナーアクション | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スキップジャック | 5 | 7 | ﾏｲﾅｰ | - | 自身 | 自動成功 | 遊泳 | |
| 効果：ダメージ増加を行なう。武器攻撃の命中判定に+1Dし、さらにダメージに+[SL×4]する。 この効果はラウンド終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| シャークバイト | 1 | 5 | 《ｽｷｯﾌﾟｼﾞｬｯｸ》 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：《スキップジャック》と同時に使用する。武器攻撃のダメージが<水>属性の魔法ダメージとなり、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スタン]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ▼メジャーアクション | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファニング | 3 | 6(5) | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | [SL+1]体 | 命中判定 | 魔導銃使用 | |
| 効果：対象に射撃攻撃を行なう。 クリティカル：ダイスロール増加 | | | | | | | | |
| ディフュージョンショット | 3 | 6(7) | 《ﾌｧﾆﾝｸﾞ》 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：《ファニング》と同時に使用する。ダメージ増加を行なう。その射撃攻撃のダメージに+[(SL)D]する。 | | | | | | | | |

CL1：ウォータースピア、リゼントメント、コンセントレイション、スキップジャック、スキップジャック

　ＰＣ５　世界を見てみたい者
元々ヒルベニアのスラム生まれ、たまたまレガシークラスになったのが君だ。
一通り世界の危機になるものはなくなったが、力を得た君をヒルベニアが拘束しようとする。
君は自由でなければならない。だから、仲良しのギルドメンバーと…はばたけ！冒険者！

■ローテーション(コスト：１ローテ41)
前準備：アクアスタンス
セットアップ：エレメンタルウェポン
ムーブ　：ウェーブライド
レガシー：ソードマジック
マイナー：スキップジャック
フリー　：キャリバー持ち替え
メジャー：ファニング+ディフュージョンショット

■判定/ダイスロール
《ソードマジック》　命中：4D+ 8、ダメージ：14D+ 23
《ファニング》　　命中：5D+ 7、ダメージ：16D+ 35
《ウォータースピア》命中：3D+ 9、ダメージ：7D+ 98

■ダイスロール(遊泳状態前提)

キャラクター名

ヨカム・ワンダリング CL9

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 自然の友 | | | |
| | | | |
| 虹の輝き | | | |
| 魔闘の柄 | | | |
| リムブースト・メタル | | | |
| リムブースト・リフレクス | | | |
| | | | |
| ハイHPポーション | | | |
| ハイMPポーション | | | |
| EXMPポーション | | | |
| 万能薬 | | | |
| 聖水 | | | |
| | | | |
| | | | |
|

キャラクター名

ヨカム・ワンダリング CL9

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ファーストエイド | 1 | - | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 単体 | 器用 | - | |
| 効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。 その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し【HP】を1する。なお、対象は行動済みとなる。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果：